

L. Dz. 19/03/15/DZBS

Wrocław, 15 września 2015 r.

REGULAMIN Nr 1/2015

Rozgrywek Drużynowych Mistrzostw Polski na sezon 2015/16 III Liga, Liga Okręgowa

§ 1

Wstęp

1. III Liga i Liga Okręgowa (w skrócie LO) powołane zostały począwszy od 2003 r. w związku z reorganizacją systemu rozgrywek na mocy decyzji ZG PZBS. Organem prowadzącym rozgrywki jest DZBS we Wrocławiu.
2. Organizacją rozgrywek kieruje Komisja Gier i Klasyfikacji DZBS we Wrocławiu, a funkcję bezpośrednich organizatorów zjazdu pełnią wyznaczone drużyny.
3. Funkcję organizatora rozgrywek wszystkich klas na terenie Jeleniej Góry, Wałbrzycha i Legnicy KGiK DZBS przekazuje Zarządowi „Karkonosze”, który na bieżąco przekazywać będzie informacje o stanie rozgrywek do biura DZBS. Po zakończeniu rozgrywek przekaże do DZBS pełną dokumentację i wyniki.

§ 2

Szczeble rozgrywek

1. III liga składa się z 16 drużyn.
2. Liga Okręgowa składa się z dwóch grup:
 - a) grupa Wrocławska (w skrócie Gr. Wroc. LO),
 - b) grupa Jeleniogórsko- Wałbrzysko-Legnicka (w skrócie Gr. Terenowa LO),

§ 3

Zgłoszenia do rozgrywek i opłaty

1. Każdy klub zobowiązany jest dokonać wpłaty z tytułu udziału w rozgrywkach, opłatę drużynową dla DZBS we Wrocławiu w wysokości ustalonej przez Zarząd DZBS zróżnicowaną według klas rozgrywek.
2. Każda zmiana składu drużyny, w ciągu sezonu, wymaga nowego „Zgłoszenia drużyny” zawierającego nazwiska wszystkich członków drużyny.
3. DZBS we Wrocławiu wyda (prześle) drużynie potwierdzony jeden egzemplarz „Zgłoszenia drużyny”, który jest podstawą dopuszczenia drużyny do meczu i na żądanie sędziego (kapitana) należy przedstawić go do wglądu.

§ 4

System rozgrywek III Ligi

1. Rozgrywki odbywają się systemem zjazdów.
2. W trakcie pierwszych trzech zjazdów drużyny rozgrywają pomiędzy sobą mecze systemem każdy z każdym (runda zasadnicza).

3. Po zakończeniu rundy zasadniczej zostanie rozegrana faza play- off, w której będą rozgrywane mecze złożone z pięciu 12-rozdaniowych segmentów (60 rozdań). Segmenty 1 i 2 stanowią pierwszy mecz, segmenty 3 i 4 drugi mecz, a segment 5 jako trzeci mecz. W pierwszym i drugim meczu może brać udział maksymalnie sześciu zawodników danej drużyny (w trzecim czterech)
4. We wszystkich meczach rundy play- off drużynom, które miały wyższe miejsce po rundzie zasadniczej przysługuje carry-over w wysokości 6,1 IMP. W przypadku równej ilości VP po rundzie zasadniczej o kolejności decydują:
 - a) VP zdobyte w bezpośredniej konfrontacji, jeżeli to nie rozstrzyga- to wynik i imp
 - b) Saldo VP zdobytych przeciwko drużynom, które zajęły miejsca wyższe
 - c) saldo IMP
 - d) losowanie
5. W fazie play-off liga zostanie umownie podzielona na cztery grupy A (1÷4), B (5÷8), C (9÷12) i D (13÷16). Przy wyborze przeciwnika w każdej rundzie fazy play-off obowiązuje generalna zasada, że drużyna z miejsca 1 wybiera przeciwnika z miejsc 3, 4 a drużyna z miejsca 2 gra z drużyną niewybraną.
6. Pierwszy etap rozgrywek play-off będzie przebiegał według następującego schematu:
 - a) Zwycięzcy meczów w grupie A awansują do półfinałów. Przegrani będą walczyć ze zwycięzcami meczów w grupie B o awans do półfinałów (patrz pkt. 6c).
 - b) Przegrani meczów w grupie B zostaną sklasyfikowani na miejscach 7 i 8 na koniec sezonu (decyduje wyższa pozycja po rundzie zasadniczej).
 - c) Zwycięzcy meczów pomiędzy przegranymi z grupy A i zwycięzcami z grupy B awansują do półfinałów. Prawo pierwszeństwa wyboru przeciwnika posiada drużyna, która w rundzie zasadniczej zajęła wyższe miejsce. Przegrani tych meczów zostaną sklasyfikowani na miejscach 5 i 6 na koniec sezonu (decyduje wyższa pozycja po rundzie zasadniczej).
 - d) Zwycięzcy meczów w grupie C zostaną sklasyfikowani na miejscach 9 i 10 na koniec sezonu (decyduje wyższa pozycja po rundzie zasadniczej). Przegrani zagrają o miejsca 11-14 (patrz pkt. 7c)
 - e) Drużyny z miejsc 13÷16 (grupa D), podobnie jak w rundzie zasadniczej, rozgrywają sześć meczów (mecz i rewanż) 24-rozdaniowych, z zachowaniem zdobytych po rundzie zasadniczej VP. Drużyny, które po tych meczach zajmą miejsca 15 i 16 spadają do ligi okręgowej.
7. Półfinały, finał i mecze o miejsca 11-14.
 - a) W półfinałach zagrają zwycięzcy meczów z grupy A oraz zwycięzcy meczów przegranych z grupy A przeciwko zwycięzcom meczów grupy B.
 - b) Zwycięzcy półfinałów zagrają finał o miejsca 1,2. Przegrani półfinałów zostaną sklasyfikowani na miejscach 3 i 4 na koniec sezonu (decyduje wyższa pozycja po rundzie zasadniczej).
 - c) Przegrani meczów grupy C zagrają z drużynami, które zajęły miejsca 13 i 14 po meczach, o których mowa w pkt. 6e. Zwycięzcy zostaną sklasyfikowani na miejscach 11 i 12 na koniec sezonu (decyduje wyższa pozycja po rundzie zasadniczej). Przegrani zostaną sklasyfikowani na miejscach 13 i 14 na koniec sezonu (decyduje wyższa pozycja po rundzie zasadniczej) i zagrają o utrzymanie w III lidze z wicemistrzami grup ligi okręgowej.
8. Sędziów na poszczególne zjazdy wyznacza Komisja Sędziowska DZBS.
9. Zwycięzca III Ligi uzyska bezpośredni awans do II Ligi.
10. W ramach rundy zasadniczej prowadzona będzie klasyfikacja Butlera – trzech najlepszych zawodników rundy zasadniczej będzie miało zapewniony bezpłatny udział w Błękitnej Wstędze Odry 2016.

§ 5

System rozgrywek Ligi Okręgowej (GR. Wroc.)

1. Gr. Wroc. LO gra mecze 24-rozdaniowe systemem zjazdów, według terminarza rozgrywek sporządzonego przez DZBS. Zjazdy odbywają się w niedziele.
2. W ramach rundy zasadniczej drużyny rozegrają po jednym meczu każdy z każdym.
3. Po rozegraniu rundy zasadniczej odbędzie się faza finałowa, do której zostaną zaliczone punkty VP zdobyte w rundzie zasadniczej. Drużyny zostaną podzielone na dwie grupy:
 - a) drużyny zajmujące miejsca 1-6 po rundzie zasadniczej, rozegrają mecze każdy z każdym (5 meczów).
 - b) drużyny zajmujące pozostałe miejsca po rundzie zasadniczej, rozegrają mecze systemem play-off.
4. W ramach rundy zasadniczej prowadzona będzie klasyfikacja Butlera –najlepszy zawodnik rundy zasadniczej będzie miał zapewniony bezpłatny udział w Błękitnej Wstędze Odry 2016. Minimum rozegranych rozdań 50%.

§ 6

System rozgrywek Ligi Okręgowej (Gr. Terenowa)

1. Rozgrywki Gr. Terenowa LO odbywają się w dwóch rundach eliminacyjnych - mecz i rewanż każdy z każdym. Mecze 24- rozdaniowe rozgrywa się systemem zjazdów, według terminarza rozgrywek sporządzonego przez „Karkonosze” i uzgodnionego z Zarządem DZBS Wrocław. Po zakończeniu rundy zasadniczej 2 czołowe zespoły z każdej z grup rozgrywają rundę finałową – półfinał i finał (mecze 60-rozdaniowe). W pierwszym półfinale gra pierwsza drużyna z grupy karkonoskiej z drugą drużyną z grupy legnicko-wałbrzyskiej, a w drugim półfinale odpowiednio druga drużyna z pierwszą. Zwycięzcy półfinałów rozgrywają mecz finałowy, a pokonani mecz o trzecie miejsce. Jeśli w finale lub w meczu o trzecie miejsce spotkają się drużyny z tej samej grupy to lepszej drużynie z rundy zasadniczej przysługuje c/o w wysokości 5,1 imp.
2. W przypadku rezygnacji pierwszej lub drugiej drużyny z awansu lub baraży, prawa do awansu lub baraży przechodzą na kolejne drużyny.
3. Organizatorami zjazdów finałowych są zwycięzcy podgrup w rundzie zasadniczej.
4. W ramach rundy zasadniczej prowadzona będzie klasyfikacja Butlera –najlepszy zawodnik rundy zasadniczej będzie miał zapewniony bezpłatny udział w Błękitnej Wstędze Odry 2016.

§ 7

Dokumentacja meczów

Dokumentację z każdego zjazdu sędzia zobowiązany jest w ciągu 48 godzin wysłać na adres DZBS we Wrocławiu lub Zarządu „Karkonosze” (decyduje data stempla pocztowego). Mecze III Ligi, Ligi Okręgowej rozgrywane są na dokumentacji skróconej.

§ 8

Zasady awansów i spadków

1. Zasady awansów i spadków pomiędzy III Ligą a Ligą Okręgową:
 - a) Z III Ligi automatycznie spadają dwie ostatnie drużyny (miejsca 15 i 16).
 - b) Z Ligi Okręgowej do III ligi awans bezpośredni uzyskują - po jednej drużynie z każdej grupy Ligi Okręgowej.
 - c) Jeśli liczba drużyn awansujących do II Ligi (A) i liczba drużyn spadających z II Ligi (S) jest równa, czyli $A-S=0$, to wówczas dalsze dwie drużyny - wicemistrzowie grup– po jednej z każdej grupy -

rozgrywają 60- rozdaniowy mecz barażowy z trzynastą i czternastą drużyną III Ligi. Zwycięzcy tych meczów uzyskują awans do III Ligi. Zestawienie drużyn do baraży następuje na drodze losowania przez DZBS.

- d) Jeśli $A-S= +1$, (np. 2 drużyny awansują a 1 spada), to drużyny z miejsc 13. i 14. grają mecze barażowe z wiceliderami LO, a przegrani tych meczów grają ze sobą jeszcze dodatkowy mecz o pozostanie w III Lidze.
- e) Jeśli $A-S= -1$, (np. 1 drużyna awansuje i 2 spadają) to drużyny z miejsc 13. i 14. grają mecze barażowe z wicemistrzami LO, a następnie zwycięzcy tych baraży grają o jedno miejsce w III lidze.
- f) Jeśli $A-S= -2$ (np. 1 drużyna awansuje i 3 spadają), to wówczas drużyny 13. i 14. spadają do LO, a drużyny z miejsc 11. i 12. grają mecze barażowe z wiceliderami LO o III ligę.
- g) Jeśli $A-S= -3$, to wówczas drużyny 13. i 14. spadają do LO, a drużyny z miejsc 11. i 12. grają mecze barażowe z wiceliderami LO o jedno miejsce w III lidze.

O takich postanowieniach zainteresowane drużyny zostaną poinformowane poprzez odpowiedni komunikat.

2. W przypadku innych ustaleń dokonanych przez PZBS, zainteresowani zostaną poinformowani oddzielnym pismem.

§ 9 **Zasady ogólne**

1. Wszystkie mecze muszą być rozgrywane przy pomocy kaset licytacyjnych i zasłon w przypadku, gdy organizator meczu dysponuje stołami z zasłonami. W III Lidze zasłony są obowiązkowe.
2. Pary grające Systemem Wysoce Sztucznym, winne podczas rejestracji drużyny dostarczyć opis systemu i kartę konwencyjną w wersji elektronicznej do DZBS. Para grająca Systemem Wysoce Sztucznym winna, zgłosić ten fakt kapitanowi drużyny przeciwnej, co najmniej 20 minut przed rozpoczęciem meczu w celu ustalenia obrony.
3. Obowiązuje następujący czas trwania meczu:
 - a) W przypadku meczu 24- rozdaniowego:
 - przy skróconej dokumentacji z kasetami - 210 minut
 - przy skróconej dokumentacji z zasłonami - 240 minut
 - b) W przypadku meczu 32- rozdaniowego:
 - przy skróconej dokumentacji z kasetami - 270 minut
 - przy skróconej dokumentacji z zasłonami - 300 minut
 - c) W przypadku segmentu 12- rozdaniowego fazy play-off z zasłonami – 102 minuty
4. Sekcje macierzyste drużyn wyznaczonych na organizatorów zjazdów pokrywają koszty organizacji zjazdu (wynajem sal i dokumentację), natomiast drużyny przyjeżdżające na rozgrywki pokrywają koszty przejazdu, zakwaterowania i wyżywienia. Organizator zjazdu zobowiązany jest do bezwzględnego zawiadomienia na piśmie o szczegółach organizacyjnych wszystkie zainteresowane drużyny oraz Komisje Gier i Klasyfikacji DZBS we Wrocławiu lub Zarządu „Karkonosze” w nieprzekraczalnym terminie na 10 dni przed rozpoczęciem zjazdu.
5. Niedotrzymanie przez organizatora zjazdu regulaminowego zawiadomienia o miejscu rozgrywek, nie zwalnia drużyny gości od przyjazdu na mecz.

§ 10 **Sędziowie**

Sędziów na rozgrywki drużynowe wyznacza Komisja Sędziowska DZBS. W razie niestawienia się sędziego, kapitanowie drużyn wyznaczają sędziów z osób obecnych na sali. W razie sporu o wyborze sędziego

decyduje wyższa klasa sędziego lub w przypadku równorzędnych klas - losowanie, a w razie braku odpowiedniego kandydata, kapitanowie wspólnie pełnią tę funkcję.

Brak sędziego nie jest wystarczającym powodem nie rozegrania meczu. Sędzia po zakończeniu zawodów zobowiązany jest przekazać całą dokumentację organizatorowi zjazdu wraz ze sporządzonym opisem z przebiegu rozgrywek, warunków gry i innych zaistniałych sytuacji zgodnie z „Regulaminem zawodów brydża porównawczego cz. II B”.

§ 11

Oficjalne tabele przeliczeniowe VP

W meczach Drużynowych Mistrzostw Polski rozgrywa się po 24 rozdania (w dwóch częściach po 12 rozdania), przy czym różnicę w IMP przelicza się na VP według oficjalnej tabeli PZBS

<http://www.pzbs.pl/sedziowie/vp/> dla III ligi i LO

§ 12

Walkower

- Przegraną bez walki (V.O.) jednej lub obu drużyn orzeka się w przypadku, gdy:
 - mecz nie odbył się przy braku uzasadniających ten fakt przyczyn
 - mecz nie może być uznany za zakończony z winy jednej lub obu drużyn
 - mecz odbył się w okresie zawieszenia sekcji lub drużyny
 - w meczu wziął udział zawodnik nieuprawniony
 - zmieniono samowolnie termin meczu (decyzja do uznania KGiK)
- Drużyna winna walkowera (oznaczana jako B) otrzymuje najmniejszy możliwy wynik wynikający ze sposobu obliczania rezultatów (np. 0 VP). Ponadto, drużyna może ponieść dodatkowe konsekwencje (w tym finansowe) przewidziane przez organizatora.
- Drużyna, która wygrała walkowerem (oznaczana jako A) jako wynik meczu otrzymuje największą z trzech liczb (bez zaokrąglania):
 - 120% punktów przewidzianych za remis (12 VP dla skali 20:0),
 - własna średnia drużyny A do momentu walkowera (pod warunkiem, że drużyna ta rozegrała co najmniej połowę meczy, przewidzianych w danej fazie rozgrywek)
 - maksymalna wygrana drużyny A minus średnia drużyny B uzyskana do momentu walkowera.
- Drużyna, która w dwóch różnych terminach (zjazdach) nie stawi się na jeden lub większą liczbę meczów, może zostać wykluczona z dalszych rozgrywek, zaś jej sekcja ukarana grzywną w wysokości 100,00 zł

§ 13

Kary w rozgrywkach III Ligi, Ligi Okręgowej

- Sędzia może nałożyć na drużynę kary porządkowe: I - ostrzeżenie, II – 0,5 VP, III i następne - 1 VP (kary automatyczne).
- W wyznaczonym czasie rozpoczęcia danej połówki wszyscy zawodnicy winni siedzieć przy stole. Opóźnienie rozpoczęcia segmentu gry, w wyznaczonym czasie – kary
 - w czasie rund zasadniczej
 - Ostrzeżenie
 - ½ VP
 - 1 VP
 - w fazie play-off

- a) Ostrzeżenie
- b) 1 IMP
- c) 2 IMP
- d) 3 IMP

Większe spóźnienie może skutkować

- a) dalszymi karami według zasady jak wyżej
 - b) przełożeniem meczu/segmentu (tylko w przypadku udowodnionej przyczyny losowej)
 - c) skierowaniem sprawy do rozpatrzenia przez Wydział Gier
3. Przez okres grania połówki (12 rozdań) nie wolno wstawać od stołu, nie wolno wychodzić z sali bez zezwolenia sędziego. Nieprzestrzeżenie – automatyczna kara 1 VP.
 4. Opóźnienie zakończenia gry danego segmentu po zgłoszeniach powolnej gry – kary (mogą być dzielone w proporcjach ustalonych przez sędziego pomiędzy obie drużyny):
 - I. w rundzie zasadniczej
 - a) 0-5 minut – 1VP
 - b) 6-10 minut – 2 VP
 - c) większe spóźnienie może skutkować:
 - dalszymi karami według zasady jak wyżej
 - zdjęciem jednego lub więcej rozdań, jeśli wolna gra w danym momencie w istotny sposób zakłóca przebieg rozgrywek
 - II. w rundzie play-off
 - a) 0-5 minut – 3 IMP
 - b) 6-10 minut – 6 IMP
 5. „spalenie” rozdania przy stole poprzez komentarz, głośną rozmowę spowoduje automatyczną karę 2 VP. Kara obowiązuje w przypadku rozgrywania meczów na powielanych rozdaniach.
 6. Obowiązuje zakaz UŻYWANIA telefonów komórkowych. Nieprzestrzeżenie – automatyczna kara 1 VP.
 7. Za używanie alkoholu i palenia tytoniu w miejscu zawodów, będą wyciągane konsekwencje dyscyplinarne przewidziane Regulaminem Dyscyplinarnym PZBS.
 8. W przypadku spóźnienia się drużyny na mecz, spóźnienie takie usprawiedliwia dokument PKP i PKS mówiący o spóźnieniu się środka lokomocji lub dokument wystawiony przez policję, zaświadczący o kolizji drogowej, w przypadku dojazdu prywatnym środkiem lokomocji. Jeżeli usprawiedliwione spóźnienie przekroczy 40 minut, mecz zostanie rozegrany tylko za zgodą sędziego i drużyny oczekującej. Ewentualny nowy termin meczu i miejsce jego rozegrania wyznaczy KGiK DZBS we Wrocławiu. W każdym przypadku późniejszego rozpoczęcia meczu, sędzia ma prawo zmniejszyć ilość rozdań obciążając drużynę winną opóźnienia rozpoczęcia meczów karami zgodnie z Regulaminem rozgrywek PZBS.
 9. Po upływie 40 minut, sędzia wpisuje na odwrocie protokołu notatkę o nie odbyciu się meczu i składa czytelny podpis.
 10. Niewywiązywanie się z obowiązków organizatora, sędziego i gospodarza oraz niewysłanie w terminie zawiadomień, może spowodować nałożenie grzywny w wysokości 100,00 zł.

§ 14

Odwołania

1. Odwołania w sprawach związanych z rozegranymi meczami, muszą być zgłoszone do Komisji Gier i Klasyfikacji DZBS we Wrocławiu (według załączonego wzoru do niniejszego regulaminu) za pośrednictwem sędziego głównego (kapitana drużyny). Odwołanie musi być doręczone lub przesłane pocztą w ciągu 3 dni od zjazdu (mecz). Obowiązuje data stempla pocztowego - pokwitowania. Każde odwołanie obciążone jest kaucją w wysokości 100,00 zł, która przepada w przypadku uznania odwołania za nieuzasadnione.

2. Komisja Gier i Klasyfikacji DZBS we Wrocławiu będzie rozpatrywała nadesłane odwołania w ciągu 14 dni po zakończeniu zjazdu, o ile otrzymana dokumentacja pozwoli na pełne ustalenie stanu faktycznego.
3. II i ostatnią instancję odwołania stanowi Wydział Gier PZBS.

§ 15

Postanowienia końcowe

1. Wszystkie sprawy sportowo - dyscyplinarne, związane z rozgrywkami, jak weryfikacja rozgrywek, rozstrzyganie spraw sportowych itp. podlegają kompetencji Zarządu DZBS we Wrocławiu lub z jego upoważnienia Komisji Gier i Klasyfikacji jako I instancja. Drużynom przysługuje prawo do odwołania się od decyzji organu prowadzącego rozgrywkę do Wydziału Gier i Klasyfikacji PZBS (wnosząc kaucję), którego rozstrzygnięcia jako II instancji są ostateczne.
2. W sprawach nie objętych niniejszym regulaminem obowiązują postanowienia „Regulaminu zawodów brydża porównawczego PZBS - 2005 r.” oraz inne przepisy PZBS.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie Zarządowi DZBS we Wrocławiu.
4. Niniejszy regulamin uchwalony na zebraniu Zarządu w dniu 15 września 2015 obowiązuje z dniem uchwalenia.
5. Traci moc Regulamin nr 1/2014.

Przewodniczący KGiK DZBS
we Wrocławiu

Maciej Dorabiała /-/

Prezes DZBS
we Wrocławiu

Stanisław Gołębiowski /-/